



COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERÚ

CONSEJO DEPARTAMENTAL DE LIMA  
CAPÍTULO DE INGENIERÍA MECÁNICA  
Y MECÁNICA ELÉCTRICA

# Vacaciones útiles

## PROGRAMACIÓN E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Clases presenciales

INICIO

9 ENERO  
2024



**martes y jueves**  
8:30 a.m. - 11:00 a.m.  
11:00 a.m. - 1:30 p.m.

Duración 20 hrs.



**CIP CDLima**  
Calle Barcelona 290,  
San Isidro

¡INSCRÍBETE!



✉ [cime5@ciplima.org.pe](mailto:cime5@ciplima.org.pe)

☎ 961 237 782 | 202 5009



Dale "me gusta" y síguenos en:

/CIMECDLIMACIP



cimecip



## ¿De qué trata el curso?

En este curso, los estudiantes aprenderán conceptos de programación en bloque e inteligencia artificial; donde desarrollarán diversas actividades por niveles, que les permitirá comprender la estructura de un algoritmo.

Con Mblock #5 despertará en los estudiantes las habilidades creativas, de pensamiento lógico, de resolución de problemas, las habilidades blandas y computacionales. Mblock #5 es un entorno gráfico muy fácil de utilizar desarrollado por makeblock.



## Metodología:

La metodología de este curso de programación gráfica con mblock #5, se basa enfocándonos en el pensamiento computacional que permitirá despertar habilidades de descomposición, de abstracción, de reconocimiento de patrones y la escritura de algoritmos que ayudarán a formar el nuevo aprendizaje.

Esta propuesta usa el Enfoque STEAM, el cual tiene como pilares los conocimientos de ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas



## Logros del curso:

Al finalizar el curso, el estudiante estará preparado para:

- Conocer e identificar conceptos de programación y de inteligencia artificial.
- Comprender las estructuras algorítmicas.
- Reconocer y usar halocode, identificando las características y funciones.
- Utilizar comandos de programación para resolver las diversas actividades.
- Aprenderá a crear sus propios videojuegos.



Coordinador

**Ing. CIP Oviden Martínez**

Maestro en ingeniería con mención en gerencia de proyectos electromecánicos. Calificado como Investigador RENACYT.



## SESIÓN - NIVEL 1

- Introducción a la programación - interfaz de mblock#5
- Arquitectura de un videojuego - videojuego te atrape
- Videojuego - cesta de alimentos
- Videojuego - ping pong
- Videojuego - saltos
- Videojuego - laberinto
- Realidad aumentada
- Halacode - control de videojuego

**Duración: 20 horas**



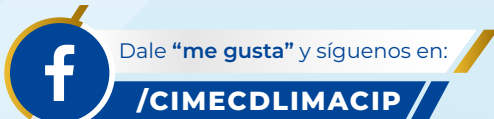
## Dirigido y horarios:

- **1er grupo: de 8 a 12 años**  
Martes y jueves de  
8:30 a.m. - 11:00 a.m.
- **2do grupo: de 13 a 17 años**  
Martes y jueves de  
11:00 a.m. - 1:30 p.m.



## Inversión:

- Público en general: **s/. 450.00**
- Colegiado habilitado CIP: **s/. 400.00**



 **961 237 782 | 202 5009**

 **cime5@ciplima.org.pe**

